


Gambar 1.20 Data atribut dari layer

Setelah jendela *Table* tampil di layar, anda dapat melakukan beberapa hal terkait dengan data-data atribut tersebut seperti: melakukan pemilihan, membalik pemilihan (*switch selection*), mengurutkan data berdasarkan kolom tertentu, dan lain-lain.

1.8 Latihan

1. Jalankan ArcMap dan buat sebuah dokumen peta baru. Beri nama dokumen *peta anda nrp_bab01.mxd!*
2. Tambahkan layer sungai, airport, kabupaten, dan kecamatan!
3. Atur urutan layer menjadi kabupaten->kecamatan->sungai->airport!
4. Ubah properti dari dokumen peta anda sehingga menggunakan *relative path* untuk lokasi sumber-sumber datanya!

5. Sembunyikan layer kecamatan sehingga yang tampil hanya layer kabupaten, sungai, dan airport!
6. Atur tampilan dari peta sehingga pulau Madura berada di tengah layar. Kemudian buat sebuah *spatial bookmark* dan beri nama “Madura”!
7. Aktifkan tool *Overview Window*!
8. Klik tombol Full Extent , kemudian klik *spatial bookmark* “Madura” yang telah anda buat pada langkah sebelumnya!
9. Hitung panjang pulau Madura!
10. Dengan menggunakan tool *Identify*, carilah luas dan keliling dari kabupaten Lamongan!
11. Carilah semua kabupaten yang mempunyai kecamatan dengan nama “Kauman”!
12. Pada dokumen peta anda, aturlah supaya fitur terpilih pada *layer* kabupaten yang terpilih berwarna merah muda sedangkan fitur terpilih pada *layer* kecamatan mempunyai garis tepi berwarna hijau.